**정의**

1. **기본 정의**
   1. 아이템은 몬스터를 죽여 드랍되거나 상점에서 재화로 구매할 수 있다
   2. 아이템은 장비, 소모성, 퀘스트, 환전형으로 종류가 나뉜다
2. **인벤토리**
   1. 아이템 당 인벤토리 슬롯 하나를 차지한다
   2. 소모성 아이템, 퀘스트 아이템, 환전형 아이템은 중첩이 된다(슬롯 하나 당 99)
   3. 중복 보유 제한은 없으나 인벤토리 슬롯 수에 따른 전체 아이템 보유량은 제한된다
   4. 퀘스트 아이템은 별도의 인벤토리에 보관된다
3. **장비 아이템**
   1. 장비란 캐릭터가 착용하여 효과를 얻는 아이템을 말한다
   2. 장비의 착용이란 장비 아이템을 장비 슬롯에 넣어 적용하는 것을 말한다
   3. 장비 아이템만 착용이 가능하다
   4. 장비의 종류는 무기, 방어구, 장신구 세 종류다
   5. 장비 아이템은 보유 옵션 개수에 따라 등급이 나뉜다
   6. 무기 아이템은 한 개만 장착 가능하다
   7. 장비 아이템은 머리, 몸통, 다리 세 개를 장착할 수 있다
   8. 장신구 아이템은 종류 상관없이 2개 장착 가능하다
4. **소모성 아이템**
   1. 소모성 아이템이란 캐릭터가 사용을 통해 효과를 얻는 아이템을 말한다
   2. 소모성 아이템의 사용이란 인벤토리의 슬롯에 표현된 아이템을 우클릭 또는 단축키로 사용한 뒤 아이템이 사라지는 것을 말한다
   3. 소모성 아이템의 종류는 회복용, 버프 두 종류다
   4. 회복용 아이템은 사용을 통해 캐릭터의 HP, SP의 현재 상태를 늘려준다
   5. 버프 아이템을 사용하면 캐릭터 상태를 일정시간 동안 변경 시켜준다
5. **퀘스트 아이템** 
   1. 퀘스트 아이템이란 퀘스트 달성을 위해 획득하는 아이템이다
   2. 퀘스트 아이템은 상점에서 구매나 판매할 수 없다
6. **환전형 아이템**
   1. 환전형 아이템이란 상점에 판매해 재화로 바꿀 수 있는 아이템이다
   2. 환전형 아이템은 몬스터를 잡아 획득할 수 있다
   3. 환전형 아이템은 상점에서 판매만 할 수 있다